

```
# https://pastebin.com/raw/RX8tFGsx
# Esercizio 1: Creazione di una lista di dizionari
# Scrivere una funzione che legga i dati da un file CSV chiamato
# minecraft_items.csv e restituisca una lista di dizionari, uno per
# ogni riga del file. I nomi delle chiavi del dizionario devono
# corrispondere ai nomi delle colonne. I campi durability,
# attack_damage e defense devono essere convertiti in interi (o None
# se mancano), mentre il campo price deve essere un numero decimale.

# Esercizio 6:
# Scrivere una funzione che data la lista di dizionari, restituisca
# l'oggetto con
# il prezzo piu alto.
# BIS: Fare anche la funzione che restituisce il prezzo più basso

# Esercizio 7:
# Scrivere una funziona che data la lista di dizionari,
# calcoli per ogni oggetto il valore di "utilità" e lo inserisca nel
# dizionario.
# L'utilità è data dalla moltiplicazione di "durability" e "price"
# BIS: Fare anche la versione che restituisce il valore di
# "offensività",
# data dalla divisione di "attack damage" e "durability", il tutto
# moltiplicato per 100

# Esercizio 8:
# Scrivere una funzione che data la lista di dizionari
# restituisca un dizionario in cui ogni materiale è una chiave e il
# valore è una lista
# di oggetti fatti con quel materiale

# Esercizio 9:
# Scrivere una funzione che data la lista di dizionari
# restituisca una lista di coppie, dove ogni coppia ha come primo
# elemento
# il materiale e come secondo elemento
# l'elenco di oggetti fatti con quel materiale.

# Esercizio 10:
# Scrivere una funzione che data la lista di dizionari,
# restituisce una coppia di liste: la prima lista deve avere gli
# oggetti usati per
# attaccare, la seconda lista deve avere gli oggetti usati per
# difendersi
```